

hoolp GmbH

Die hoolp GmbH hat seit ihrer Gründung 2009 eine Reihe von Tools und mobilen Apps im Musikbereich entwickelt, besitzt eine der umfangreichsten Datenbanken an Bands, Clubs und Konzertterminen in Deutschland und gehört zu 100% dem Gründer und geschäftsführenden Gesellschafter M.Pokrandt.

www.hoolp.com

Die hoolp GmbH wurde mit dem Ziel gegründet, international nach Konzerten suchen zu können („Google der Livemusik“). Jedes Event hat Geo-Daten und detaillierte Genres (Pop, Metal, Jazz, Blues....) - ein Alleinstellungsmerkmal der Datenbasis. Die hoolp-Datenbank enthält ca. 32.400 Locations, 80.000 Bands und eine Million Konzerttermine. Für den Content werden Datenbanken von Ticketanbietern und Agenturen mittels einer trainierbaren Automation importiert und gemergt. Die Weiterentwicklung dieser Technologie führte zum Preisvergleich für Konzertkarten:

Best Price Ticket App (iPhone & Android)

Da es erhebliche Preisunterschiede bei Anbietern von Tickets des gleichen Konzerts gibt ist dieser Vergleich für den Käufer sinnvoll.

Online-Preisvergleiche sind viel besuchte Seiten.

Refinanzierungsmodell ist der Share am Ticketpreis, den der externe Ticketverkäufer für die Weiterleitung in sein System auszahlt.

Daneben bieten sich dem Betreiber der App, wenn er selbst Ticketanbieter ist, Möglichkeiten, immer den günstigsten Preis anzugeben und dadurch Umsätze zu generieren.

band-box

Auf Facebook, Twitter, Soundcloud, Youtube, diversen Konzertkalendern wie z.B. hoolp.com sind Infos, Musik und Videos von Bands und Festivals zu finden. Das von der hoolp GmbH entwickelte Baukasten-System für mobile Apps band-box.com, mit dem Festivals, Clubs, Bands individuelle mobile Apps erstellen können, hilft, alle Informationen zu bündeln.

Das Konzept der band-box ist von Anbeginn mehrsprachig, international, lässt sich auf Clubs, Festivals sowie andere Branchen übertragen und schlägt eine Brücke zwischen Fans und Bands.

Die Einbindung einer Ticketing-Lösung ist für Bands und Festivals interessant, da sie selbst als trusted Seller gegenüber den Fans auftreten.

Erweiterung mit einem Ticketsystem

Die hoolp GmbH hat ein Konzept entwickelt, um ein Ticketsystem in die verschiedenen Tools zu integrieren. Wesentliche Elemente dabei sind:

- konsequent modulares Ticketsystem mit Schwerpunkt Mobil
- Self-Ticketing-Lösung
- moderate Systemgebühr dank hoher Automatisierung aller Komponenten
- Integration in band-box.com, Best Price Ticket App und Konzertsuche
- Zielgruppe: Der Longtail der Veranstaltungsbranche

Eine Studie im Auftrag der hoolp GmbH ergab, dass ca. 30% der Marktteilnehmer bislang kein Ticketsystem nutzen und im Bereich Mobile Wachstumspotential für eine kostengünstige, sichere und einfach zu handhabende Lösung existiert

Ist-Zustand Januar 2024

Alle Elemente des hoolp-Systems wurden fast ausschließlich durch Eigenfinanzierung von Seiten der Gründer erstellt und laufen bis 2024 auf einem eigenen Server.

Die intensive Suche nach Investoren brachte viel verbales Lob für das Geschaffene, Ermunterung weiter zu machen, aber keine Investitionen. Ab Mai 2018 wurde die ohnehin geringe finanzielle Unterstützung des Systems durch Berliner Institutionen eingestellt, der Content Manager musste entlassen werden. In den Jahren der Pandemie wurde eine Suchmaschine für Livemusik vollkommen überflüssig. Trotzdem läuft das automatische System all die Jahre ohne jeden Support beeindruckend stabil.

Der **Entwickler** fast der gesamten Software ist erfolgreich in der Branche aktiv und kann bei Interesse an einer weiteren Entwicklung von Teilen des Systems kontaktiert werden.

Der **Gründer** der hoolp GmbH Manfred Pokrandt ist promovierter Diplom-Mathematiker und Zeit seines Lebens als leidenschaftlicher Musiker und erfolgreicher Studiobesitzer/Musikproduzent tätig. Mit mehr als 3.000 in Europa gespielten Shows und 200 produzierten Alben hat er Know-How und ein umfangreiches Netzwerk in der Musikwelt aufgebaut, das durch die Aktivitäten als Gründer im Kreise der Wirtschaft, Presse und des Berliner Abgeordnetenhauses erweitert wurde.